

Domaine 5 : Interventions de professionnels en établissements

Fiche Action 5.6

Ateliers numériques - Escape Game (Orange Digital Center) Magiciens du numérique + intervention de professionnels



Lien :

<https://orangedigitalcenter.orange.fr/article/les-magiciens-du-numerique-un-escape-game-pour-sensibiliser-les-jeunes>

Événement géré localement par ORANGE

Partenaires :

Orange : <https://orangedigitalcenter.orange.fr/reunion-mayotte>

Public ciblé :

Collégiens

Objectifs :

Expérience immersive, pour sensibiliser les jeunes âgés entre 9 et 14 ans à des pratiques positives et responsables du monde numérique.

Descriptif :

C'est un jeu d'énigmes en mode **Escape Game** qui est proposé aux jeunes bénéficiaires.

L'innovation de ce jeu est de mêler réalité et réalité augmentée.

Les mises en situation rencontrées dans le jeu favorisent les prises de décisions collectives, la mesure de leurs conséquences et l'adoption de bonnes pratiques en équipe.

Cet Escape Game unique aborde des thématiques essentielles comme :

- L'e-réputation,
- Les données personnelles et la vie privée,
- La cyberviolence,
- Les fakes news,
- Les risques d'une pratique prolongée des écrans,
- Les bonnes pratiques pour se protéger sur Internet, etc.

Temps de jeu : 45 à 60 minutes

Nombre de joueurs : jusqu'à 5, avec l'appui d'un animateur

Lieu : dans les établissements sur toute l'île

Intervention de salariés Orange qui parlent de leur parcours et de leur métier.

Ces ateliers sont animés par des salariés ou des partenaires associatifs.

Modalités d'inscriptions :

Demande à adresser à : orangein.runmay@orange.com **3 mois en amont à minima.**

Dates :

Tout au long de l'année

Contact :

Laurence REZAC- Direction inclusion numérique Tél / Mail : 06 92 22 35 02
laurence.rezac@orange.com ou orangein.runmay@orange.com